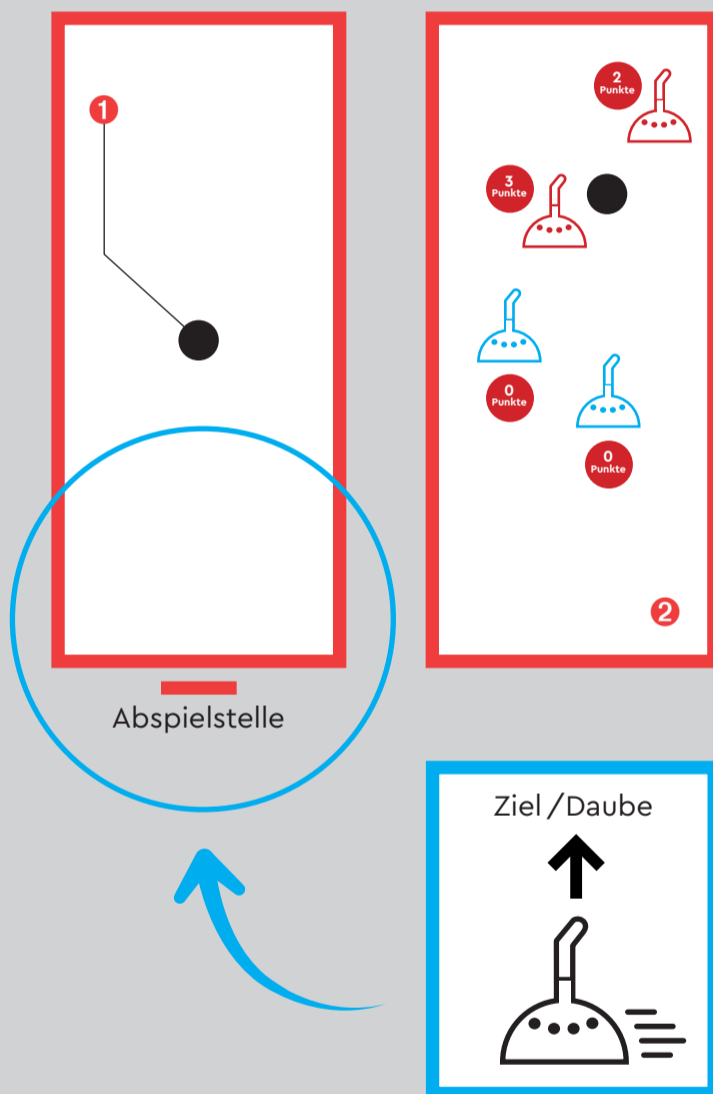


pömpel.challenge

SPIELREGELN



DIE SPIELIDEE

Eisstockschießen gehört zu den Präzisions-sportarten, bei denen ein Ziel so genau wie möglich getroffen werden muss.

Die Technik ist dabei ganz einfach: gespielt wird aus dem Stand – ohne Anlauf. Der Eisstock wird mit Schwung seitlich neben dem Körper aufgesetzt und in Richtung Daube geschoben – **nicht geworfen**. Er sollte über das Eis gleiten! **Das Spielfeld darf nicht betreten werden.**

DER SPIELVERLAUF

- Zu Beginn des Spiels wird **die Daube 1** in der Mitte der Bahn platziert und **ist das Ziel (Zentrum)**, das es anzuspielen gilt. Die Daube kann während des Spiels bewegt werden und die neue Position ist das neue Zentrum.
- **Einzelspiel:** Gespielt wird mit maximal 5 Personen pro Bahn. Die Spielenden treten im Wechsel gegeneinander an.
- **Teamwettbewerb:** Ein Team kann **bis zu 5 Spieler** enthalten. **Pro Bahn spielen 2 Teams** (maximal 10 Spieler). Bei Teams mit bis zu 4 Spielern wird mit 4 Pömpeln pro Team gespielt. Bei Teams aus 5 Spielern mit 5 Pömpeln pro Team.
- Ein Spiel besteht aus 4 bzw. 5 Durchgängen (abhängig von der Teilnehmerzahl). Wenn alle 8 bzw. 10 Eisstöcke gespielt wurden, ist ein Durchgang beendet.
- Ziel ist es, den Eisstock so nah wie möglich an die Daube zu bekommen.
- Wenn die Daube das Feld verlässt, wird sie wieder im Zentrum platziert.
- Am Ende eines Durchgangs wird jeder Stock gezählt, der näher an der Daube liegt, als der beste Stock des gegnerischen Teams. Der am nächsten liegende Eisstock erhält 3 Punkte und jeder weitere 2 Punkte 2.
- **Gewinner:** Wer am Ende des 4. bzw. 5. Durchgangs die meisten Punkte hat, gewinnt das Spiel.

! ACHTUNG VERLETZUNGSGEFAHR
Während ein Spieler auf der Abspielstelle steht und den Eisstock in Richtung Daube schwingt, muss aus Sicherheitsgründen der Bereich hinter dem Spielenden freigehalten werden.

Viel Spaß beim Pömpeln!